

<b>SEXTO MULTIMEDIA</b>					
	<b>lunes</b>	<b>martes</b>	<b>miércoles</b>	<b>jueves</b>	<b>viernes</b>
08:00-09:30	<b>ELECTRÓNICA PARA MULTIMEDIA (CIRCUIT BENDING) II-</b>	<b>PROGRAMACIÓN DE GRÁFICOS</b>	<b>PROGRAMACIÓN DE AUDIO II</b>	<b>DESARROLLO WEB II</b>	
<b>6M</b>	Daniel Nuñez	Luis Venegas	Luciano Rodríguez	Luis Venegas	
	Pier Paolo Passolini	David Fincher	David Lynch	David Fincher	
10:00-11:30	<b>ELECTRÓNICA PARA MULTIMEDIA (CIRCUIT BENDING) II-</b>	<b>PROGRAMACIÓN DE GRÁFICOS</b>	<b>PROGRAMACIÓN DE AUDIO II</b>	<b>DESARROLLO WEB II</b>	
<b>6M</b>	Daniel Nuñez	Luis Venegas	Luciano Rodríguez	Luis Venegas	
	Pier Paolo Passolini	David Fincher	David Lynch	David Fincher	
11:45-13:15	<b>VIDEOJUEGOS I</b>	<b>GESTIÓN PARA PROYECTOS</b>	<b>ANIMACIÓN DIGITAL I</b>		
<b>6M</b>	Victor Hugo Canto	Jorge Soltero	Laura Hernández		
	James Cameron	Francis Ford Coppola	James Cameron		
13:30-15:00	<b>VIDEOJUEGOS I</b>	<b>GESTIÓN PARA PROYECTOS</b>	<b>ANIMACIÓN DIGITAL I</b>		
<b>6M</b>	Victor Hugo Canto	Jorge Soltero	Laura Hernández		
	James Cameron	Francis Ford Coppola	James Cameron		

<b>OCTAVO MULTIMEDIA</b>					
	<b>lunes</b>	<b>martes</b>	<b>miércoles</b>	<b>jueves</b>	<b>viernes</b>
08:00-09:30				<b>DISEÑO DE PLAN DE NEGOCIOS</b>	
<b>8M</b>				Francis Ford Coppola	
10:00-11:30		<b>TALLER DE PROYECTOS II</b>		<b>TALLER DE PROYECTOS II</b>	
<b>8M</b>		Luciano Rodríguez		Luciano Rodríguez	
		David Lynch		David Lynch	
11:45-13:15		<b>ANIMACIÓN DIGITAL III</b>			<b>VIDEOJUEGOS III</b>
<b>8M</b>		Laura Hernández			Victor Hugo Canto
		Stanley Kubrick			James Cameron
13:30-15:00		<b>ANIMACIÓN DIGITAL III</b>			<b>VIDEOJUEGOS III</b>
<b>8M</b>		Laura Hernández			Victor Hugo Canto
		Stanley Kubrick			James Cameron

	Sede Griffith
	Sede Greenaway
	Sede Godard
	Sede Gance